2. // operadores > < etc >= mayor o igual <= menor o igual

int cantidad1=50;

int cantidad2=60;

if(cantidad1 > cantidad2)

{

System.out.println("cantidad1 es mayo");

Así esta mal debe estar dentro del corchete

**https://javadesde0.com/entrada-de-datos-con-scanner-de-java/**

Repasamos como escribir en java, como declaramos nuestras variables y que se puede hacer

[**Entrada de datos con Scanner de Java**](https://javadesde0.com/entrada-de-datos-con-scanner-de-java/)**a clase Scanner es la clase más sencilla para poder leer datos de un programa de Java. Scanner, por tanto, se encarga de proporcionarnos un conjunto de métodos cuya finalidad es el permitirnos leer valores de entrada de distintas fuentes.**

## Librerías necesarias para trabajar con Scanner

Aunque la podemos autoImportar al realizar la declaración del objeto Scanner (lo veremos en el siguiente apartado), la librería encargada de realizar los imports para que nuestra clase Scanner funcione correctamente será:

**import java.util.Scanner;**

## Crear el objeto Scanner

Creamos el objeto Scanner mediante a **Scanner sc = new Scanner();** y dentro de los paréntesis, le especificamos el**Sistem.in** o también le podríamos añadir un archivo(File, aunque esto no lo veremos en este ejemplo).